

## トーナメント規定

1. 本戦 6ゲームマッチ ノーアドバンテージ  
コンソレーション 6ゲーム先取 ノーアドバンテージ

注)天候・試合の進行により変更する場合があります。

2. セルフジャッジ方式で行います。

### 選手の義務 2-1 判定とコール

- ・ネットより自分の側のコートについて判定とコールする。
- ・ボールとラインの間に、明らかに空間が見えた時は「アウト」又は「フォルト」である。  
判定できなかった時は「グッド」である。
- ・判定とコールは、相手にはっきりと分かる声とハンドシグナルを使って、ボールの着地後速やかに行う。

### 2-2 サーバーの義務

- ・サーバーはサーブを打つ前、レシーバーに聞こえる声でスコアをアナウンスする。
- ・プレーヤー同士、アナウンスによってその時点のスコアを確認する。

### ローピングアンパイヤーの権限と責任

試合を巡回しながら試合を管理し、問題ありと判断するか、プレーヤーに呼ばれた時に次の作業を遂行する権限と責任を有する。

- (1) 不正確な判定をオーバールールする。
- (2) 明らかなフットフォルトをオーバールールする。
- (3) 倫理規定違反を監視し、違反者に処罰を科す。

3. 会場での規律

#### 3-1 時間厳守

#### 3-2 服装

- ・プレーヤーは、清潔で礼儀正しい習慣的に認められているテニスウェアを着用しなければならない。  
学校のユニホームは可

4. ケガ及び自然的体力消耗

一回に限り3分間の治療(大会関係者の応急処置)時間を取ることを認める。

5. 試合前の練習はフォアサイド・バックサイド各2本ずつのサーブのみです。
6. チェンジコートの際、給水後速やかに試合を開始して下さい。
7. 上記以外は日本テニス協会2020年度版「JTAテニスルールブック」に準ずる。

## 運営方法(オーダー オブ プレー)

1. 受け付けは指定時刻前に済ませてください。  
注)雨天でも試合可能と判断できる場合は開催しますので、集合して下さい。
2. 試合番号に従い運営します。  
呼び出しをしませんので、試合番号が近づいたら常に掲示板を注意して見てください。  
(ノーショーがある場合、順番を変更する場合がありますのでご注意ください。)
3. 待機に表示された選手の内、先に確認した選手は名前に大きく○印を付けてください。  
後から確認した選手は、名前に◎丸を付け本部でボールを受け取ってください。
4. 上記確認後選手は、指定コート近くで待機しコートが空き次第速やかに試合を開始してください。  
5分間コートを空いたら「DEF」となりますのでご注意ください。
5. 勝者はボードより対戦表を取り外し「待機」の対戦表を「試合中」に移動した後、スコアを記入のうえボールとともに受付に提出してください。

## 注意事項

1. 競技に関する一切の事故について、当協会は責任を負いませんのでご了承ください。
2. コート内に、携帯電話を持ち込む時は、電源を切るかマナーモードにしてください。

## 表彰・推薦及び広報

1. 大会終了後、3位までを表彰し、市川市教育長杯・賞状を贈呈します。  
選手、応援の皆さん、ならびに大会関係者の参列をお願いします。
2. 成績上位者は「千葉県郡市交流中学生テニス大会」市川市代表選手候補に推薦します。
3. 上位の戦績は、市川市テニス協会のホームページに写真入で掲載します。  
表彰者は「市川よみうり」に掲載の予定です。